

Arbeitsplan

GUI-Integration
Schritte

Arbeitsplan

- Ausgangspunkt:
Projekt mit RaumplanerModell
(in *Raumplaner-mit-RaumplanerModell.zip*)
und eine einfache GUI, z.B.
Demo_mit_StaticText&TextCtrl_ENTER.py

Arbeitsplan

Schritt 1:

- In Gui App auskommentieren
- In RaumplanerApp
 - ZeigeShellFrame() auskommentieren
 - Import von Gui
 - Gui erzeugen und anzeigen

Arbeitsplan

Schritt 2:

- Methoden in Gui implementieren
 - Bei Neu ist der Parameter sichtbar=True notwendig
- Gui bekommt RaumplanerModell-Objekt von RaumplanerApp übergeben
- Position der Gui ändern

Arbeitsplan

Schritt 3:

- Gui wird TopWindow, Grafikfenster abhängig
- Button zum Auswählen einbauen, verwendet TextCtrl zur Anzeige
- Button zum Drehen einbauen

Arbeitsplan

Schritt 4:

- Ausgewähltes in TextCtrl anzeigen
 - dazu Waehle in RaumplanerModell bearbeiten
- TextCtrl betreffende Ereignisse verarbeiten, Auswahl über Eingabe ermöglichen -> EVT_TEXT / EVT_TEXT_ENTER
- Anzeige nicht Index (0 basiert), sondern Nummer des Moebels (1 basiert)

Arbeitsplan

Materialien

- Ausgangsprojekt:
Raumplaner-mit-RaumplanerModell.zip
- Präsentation
 - *OO-Python-P07-f RaumplanerModell.pdf*
 - (Teile von) *OO-Python-P07 Gui-mit-wxDemo.pdf*